

ドリトルで始めるプログラミング教室を実施！



6月24日(土)に「ドリトルで始めるプログラミング教室」を生涯学習センターで実施しました。参加した11名の中学生は、プログラミングツール「ドリトル」を用いて、キャラクターを動かすなどの基本的な動きから、オリジナルのゲーム作成など発展的な内容まで幅広く学びました。

プログラムの一例

```

1 カメゾウ=タートル! 作る。
2 カメゾウ:星=「! 100 歩く 144度 右回り 100 歩
  く 144度 右回り 100 歩く 144度 右回り 10
  0 歩く 144度 右回り 100 歩く 144度 右回り
  100 歩く 144度 右回り。」。
3 カメゾウ! 星。
4 カメ子=カメゾウ! 作る。
5 カメ子! "akazukin.gif" 変身する。
6 カメ子! ペンなし -100 100 移動する。
7 カメ子! ペンあり 星。
8 時計1=タイマー! 作る。
9 時計1! 0.1秒 間隔 30秒 時間。
10 時計1! 「カメゾウ! 10度 左回り。 カメ子! 10度 左回
    り。」実行。
  
```



【ドリトル】

教育用に設計されたプログラミング言語。中学校・高校の教科書や副教材などに採用されています。日本語でプログラムを書くため、初心者でも簡単にプログラミングが可能です。

本講座は平成27年度から実施している「ふじえだロボットアカデミー事業」の一環として、昨年度から開講しています。

