



# 高洲小6年生が職業観育成事業を実施しました

～静岡大学の協力で株式会社カプコンにゲーム業界についてインタビュー～



9月3日(金)、静岡大学塩田教授のもと、高洲小学校と株式会社カプコンを Zoom でつなぎ、高洲小6年生が広報担当の社員から職業観やゲームに関するプロの考え方について触れました。



(株)カプコンの小野さんへインタビューを行いました！

Q1. ゲーム作りの上でのやりがいはなんですか。

A1. 自分の関わったゲームがCMで流れて、周りの人から反応をもらったときにうれしいなと思います。



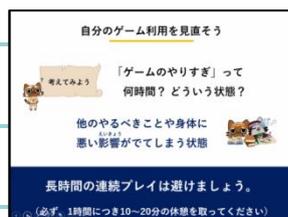
(株)カプコン 広報担当 小野さん

Q2. 1つのゲームを作るのに、どのくらいの時間とお金がかかりますか？

A2. ゲームによりますが、企画から発売までは1～2年くらいかかります。全世界で有名なテレビゲームだと数億～数十億かかります。



そのほかにもゲームリテラシーと題して、



自分のゲーム利用を見直したり、専門家からの話を聞くことを通してゲームとの付き合い方のためのスキルについて学びました！

みんなで話し合いながら

